

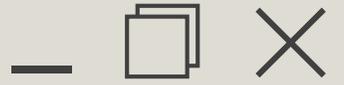


당첨되시게



201411212 송인호
201611234 전재원
201611230 전계원
201711809 박수빈

메인 이슈들



! BruteForce/1-2 ...
#9 opened by sejinnnnnn
Accept 

! BruteForce/2-2 ...
#10 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/3-1 ...
#11 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/3-2 ...
#12 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/4-1 ...
#13 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/5-1 ...
#15 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/6-1 ...
#17 opened by sejinnnnnn
Accept

! BruteForce/8-2 ...
#19 opened by sejinnnnnn
Accept

! Category/Test37 ...
#14 opened by s5kywa1k3r
Accept 

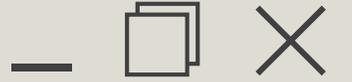
! Category/Test38 ...
#16 opened by s5kywa1k3r
Accept 

! Category/Test39 ...
#18 opened by s5kywa1k3r
Accept 

! Category/Test40 ...
#20 opened by s5kywa1k3r
Accept

! Category/39 ...
#21 opened by sejinnnnnn
Accept 

메인 이슈들



문서 보강

- BruteForce/1-2
#9 opened by sejinnnnnn
Accept
- BruteForce/2-2
#10 opened by sejinnnnnn
Accept
- BruteForce/4-1
#13 opened by sejinnnnnn
Accept
- BruteForce/5-1
#15 opened by sejinnnnnn
Accept
- BruteForce/6-1
#17 opened by sejinnnnnn
Accept

- BruteForce/8-2
#19 opened by sejinnnnnn
Accept

사양 변경

- BruteForce/3-1
#11 opened by sejinnnnnn
Accept

재현 불가

- BruteForce/3-2
#12 opened by sejinnnnnn
Accept

Lottery 버그 + 사이드 이펙트

- Category/Test37
#14 opened by s5kywa1k3r
Accept
- Category/Test38
#16 opened by s5kywa1k3r
Accept
- Category/Test39
#18 opened by s5kywa1k3r
Accept
- Category/Test40
#20 opened by s5kywa1k3r
Accept
- Category/39
#21 opened by sejinnnnnn
Accept

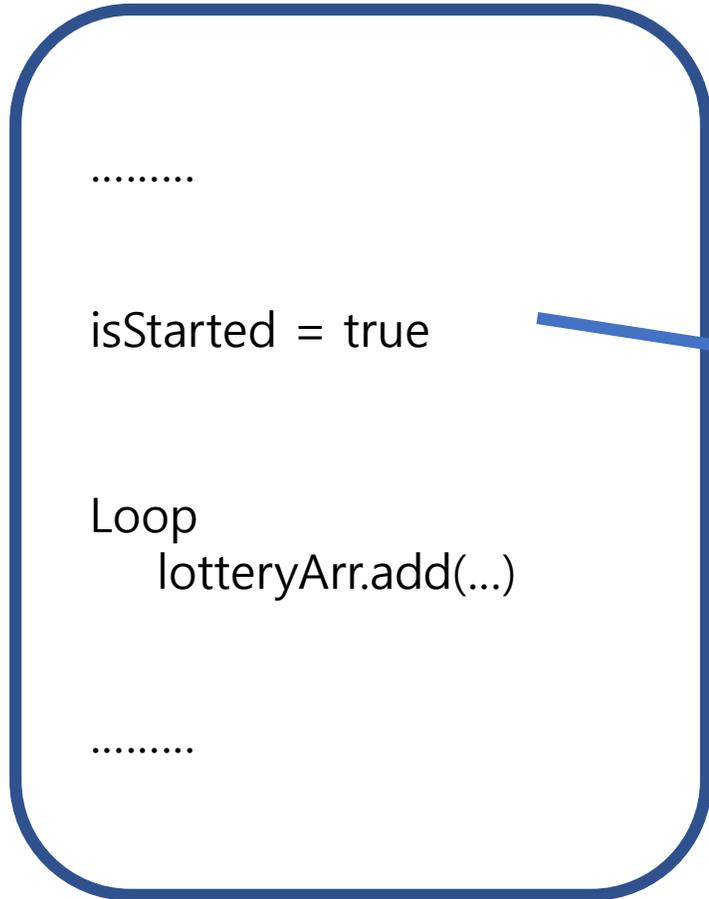
Lottery.startLottery

```
.....  
  
isStarted = true  
  
Loop  
  lotteryArr.add(...)  
  
.....
```

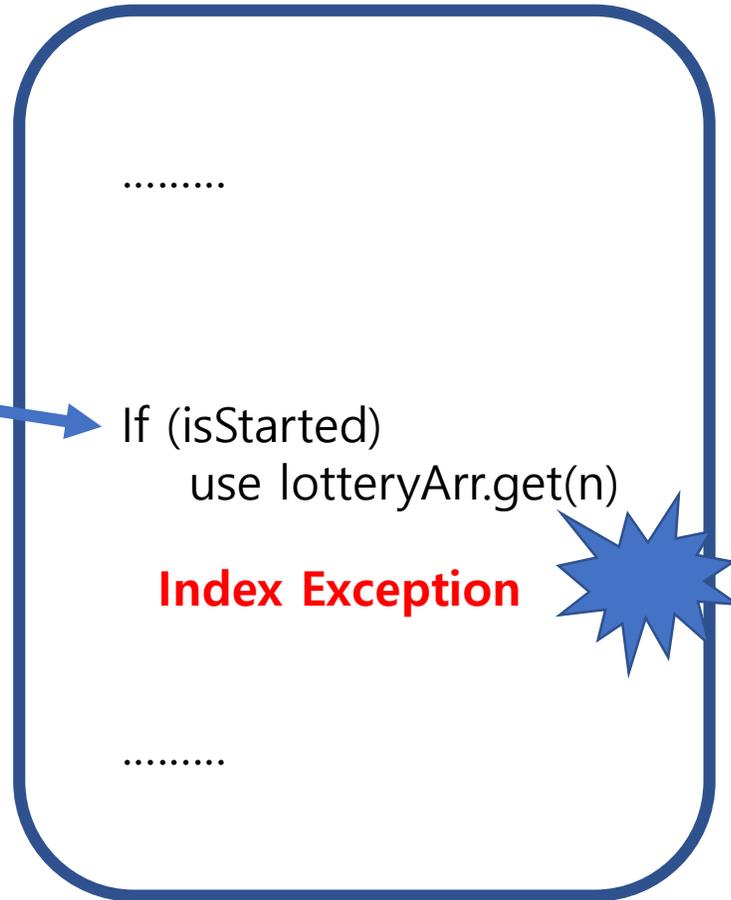
Lottery.processOnScreen (Thread.run)

```
.....  
  
If (isStarted)  
  use lotteryArr.get(n)  
  
.....
```

Lottery.startLottery



Lottery.processOnScreen (Thread.run)



메인 이슈들



! BruteForce/1-2

#9 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago • edited by lmlnnocent



mode: TimeKeeping

expected output: 년 분 초 모두 다 일의 자리와 십의 자리가 독립적으로 증가 (ex. 09 -> 10)

result: 년의 경우, 1의 자리가 9에서 0으로 갈 때 10의 자릿수가 하나 증가하지만, 분과 초에서는 10의 자릿수가 증가하지 않음.



lmlnnocent commented 2 days ago



TimeKeeping뿐만 아니라 모든 모드에서 월, 일, 시를 설정할 때는, 1씩만 증감할 수 있습니다. 10으로 나누어 떨어지지 않아서 생기는 문제를 제어하기 위해서입니다. 그리고 수정중인 자릿수는 깜빡이기 때문에, 두 자릿수가 동시에 깜빡인다면 1씩 증감합니다.

해당 내용을 문서에 추가했습니다.

메인 이슈들



! BruteForce/2-2



#10 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



expected output : Timer에서의 십의 자리와 일의 자리가 서로 독립적임 (ex. 09->00)
result : 년의 경우 1의 자리가 9에서 0으로 갈 때 10의 자릿수가 하나 증가하지만, 분과 초에서는 독립적임.



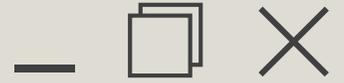
lmlnnocent commented 2 days ago



Timer뿐만 아니라 모든 모드에서 월, 일, 시를 설정할 때는, 1씩만 증감할 수 있습니다. 10으로 나누어 떨어지지 않아서 생기는 문제를 제어하기 위해서입니다. 그리고 수정중인 자릿수는 깜빡이기 때문에, 두 자릿수가 동시에 깜빡인다면 1씩 증감합니다.

해당 내용을 문서에 추가했습니다.

메인 이슈들



🚨 BruteForce/3-1

#11 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago • edited by lmlnnocent ▾

3-1: Start Stopwatch
expected output : 23:59:59 이후 1초가 지난 뒤 00:00:00으로 초기화됨.
result : 24:00:00으로 갱신됨.



lmlnnocent commented 2 days ago



저희 스태프워치는 99:59:59까지 진행할 수 있도록 하였고, 99:59:59까지 진행하였을 때, 99:59:59에서 멈춥니다.(pause)

해당 내용을 문서에 추가했습니다

메인 이슈들



🚨 **BruteForce/3-2** ...
#12 opened by sejinnnnnn
Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago • edited by lmlnnocent ▾



3-2: Run Stopwatch
expected output : 분 값이 60분이 되면, 시간 값을 1 증가시키고 분이 00으로 초기화된다.
result : 시간 값을 1 증가시키지만 분 값이 초기화되지 않음 (00:59:59 -> 1:60:00)



lmlnnocent commented 2 days ago



재현이 되지 않아서 문제 해결에 어려움을 겪고 있습니다.
저희가 3-1이슈를 해결하면서 같이 해결된 문제일 수 있습니다.
다음 QA에서 다시 시도해주시고, 문제가 생긴다면 상세한 상황(몇초에서 몇초로 넘어갈 때 어떻게 되었으며, 그 뒤에 어떻게 되었다 등을 적어주시면 감사하겠습니다.

메인 이슈들



BruteForce/4-1



#13 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



expected output : 알람 두 개가 동시에 울릴 때, 버튼 하나에 알람 하나씩 꺼짐.
result : 버튼 한 번 누르면 둘 다 꺼짐

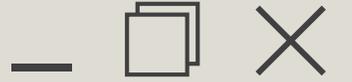


lmlnnocent commented 4 days ago



해당 작동은 사양입니다.
문서에 내용을 추가했습니다.

메인 이슈들



BruteForce/5-1



#15 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



expected output : 다른 모드에서 알람 모드로 전환했을 때, 제일 처음 인덱스 값의 알람이 보인다.
result : 제일 마지막에 설정이 되었던 알람이 처음으로 보임.

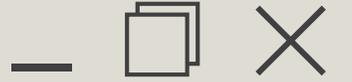


lmlnnoocent commented 4 days ago



해당 작동은 사양입니다.
문서에 내용을 추가했습니다.

메인 이슈들



🚨 BruteForce/6-1



#17 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



expected output : 타이머와 알람이 동시에 울릴 경우, 버튼 하나에 알람 하나씩 꺼짐
result : 타이머도 꺼지고 알람도 꺼짐

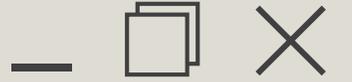


lmlnnocent commented 4 days ago



해당 작동은 사양입니다.
문서에 내용을 추가했습니다.

메인 이슈들



 BruteForce/8-2



#19 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



expected output : 중복된 기능을 선택할 시, 설정 전의 활성화되었던 기능들이 활성화되게 됨.
result : 중복된 기능 선택 시, 자동으로 임의의 기능이 활성화 됨.



lmlnnocent commented 4 days ago



중복된 기능을 선택할 시, Mode버튼을 눌렀을 때 중복된 위치에 있는 모드와 위치가 교체됩니다.
예를 들어, A B C D일 때, 세번째 기능을 A로 바꾸면 세번째 기능이었던 C가 A의 위치로 이동하여 C B A D가 됩니다.

문서에 내용을 추가했습니다.

메인 이슈들



 **Category/Test37** ...
#14 opened by s5kywa1k3r
Accept 



s5kywa1k3r commented 4 days ago



Test Case 37 (Key = 6.1.19.0)
Mode : lottery 1500
Set : set mode 2000
Function : set LOTTO 3500
Buzzer : <n/a>

expected output: 버튼 누를 시 추첨이 되어야 함.
results: 실행이 되지 않을 때가 있음.



lmlnnoocent commented 4 days ago • edited ▾



해당 이슈는 숫자를 뽑았다는 플래그가 true일 때 출력을 하도록 했는데, 출력하는 부분에서 아직 숫자가 추가되기 전에 get하는 과정에서 indexException이 난 것으로 추정하고있습니다. 재현은 안 되었지만, 로직상으로 오류가 있어 수정하였습니다.

문서에 내용을 추가했습니다

메인 이슈들



Category/Test38



#16 opened by s5kywa1k3r

Accept



s5kywa1k3r commented 4 days ago



Test Case 38 (Key = 6.2.20.0.)

Mode : lottery 1500

Set : default mode 2100

Function : reset LOTTO 3501

Buzzer : <n/a>

expected output: 버튼 누를 시 Reset이 되어야 함.

results: 실행이 되지 않을 때가 있음.



lmlnnoocent commented 2 days ago



Lottery의 에러가 해결됨에 따라 같이 수정되었습니다. 자세한 내용은 Test37에 달린 댓글을 참고 부탁드립니다.

메인 이슈들



! Category/Test39 ...

#18 opened by s5kywa1k3r

Accept



s5kywa1k3r commented 4 days ago



Test Case 39 (Key = 6.2.21.0.)

Mode : lottery 1500

Set : default mode 2100

Function : change mode 3600

Buzzer : <n/a>

expected output: 버튼 누를 시 Lotto에서 다음 모드로 이동 되어야 함.

results: 실행이 되지 않을 때가 있음.



lmlnnoceent commented 2 days ago



Lottery의 에러가 해결됨에 따라 같이 수정되었습니다. 자세한 내용은 Test37에 달린 댓글을 참고 부탁드립니다.

메인 이슈들



 **Category/Test40** 
#20 opened by s5kywa1k3r
Accept



s5kywa1k3r commented 4 days ago  

Test Case 40 (Key = 6.2.22.0.)
Mode : lottery 1500
Set : default mode 2100
Function : check 4 mode 3601
Buzzer : <n/a>

expected: 모드 4개가 잘 적용되어 있어야 함.
result: Lotto의 불안정한 실행으로 인하여 확인 불가



lmlnnocent commented 2 days ago  

Test37이슈를 해결하면서 테스트 진행하실 수 있습니다.
다음 QA때, 같은 현상이 발생하여 테스트에 곤란이 생긴다면 전달 부탁드립니다.

메인 이슈들



Category/39

#21 opened by sejinnnnnn

Accept



sejinnnnnn commented 4 days ago



Test Case 41 (Key = 6.2.23.0.)

Mode : lottery 1500

Set : default mode 2100

Function : check pre mode info 3602

Buzzer : <n/a>

expected: 모드를 백그라운드로 돌리고 다른 모드로 전환한 뒤 다시 실행하였을 때 실행이 잘 된다.

result: Lotto의 불안정한 실행으로 인하여 확인 불가



lminnocent commented 2 days ago



Lottery의 에러가 해결됨에 따라 테스트를 진행하실 수 있게 하였습니다. 자세한 내용은 Test37에 달린 댓글을 참고 부탁드립니다.

- 시간 설정 시, ':'기호가 깜빡이지 않음
- 스탑워치에서 최대시간 증가 (24:00:00 -> 99:59:59)
- 스탑워치에서 최대시간 도달 시, 99:59:59에서 정지

Issues

June 9, 2020, 11:27 PM

- 25 Bugs
- 674 Code Smells
- 14 Vulnerabilities

Events:

June 15, 2020, 3:54 PM

- 5 Bugs
- 347 Code Smells
- 0 Vulnerabilities

Events:

Duplication

June 9, 2020, 11:27 PM

- 1,456 Lines of Code
- 44 Duplicated Lines

2.3% Duplicated Lines (%)

Events:

June 15, 2020, 3:54 PM

- 1,615 Lines of Code
- 0 Duplicated Lines

0.0% Duplicated Lines (%)

Events:

Coverage

June 9, 2020, 11:27 PM

- 1,002 Lines to Cover
- 301 Covered Lines

701 Uncovered Lines
25.4% Coverage

Events:

June 15, 2020, 3:26 PM

- 1,057 Lines to Cover
- 324 Covered Lines

733 Uncovered Lines
26.1% Coverage

OOPT Stage 2nd cycle



감사합니다

